}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Matías Flores Miranda** |
| Rut | **19.287.880-2** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Joaquín** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Listify* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de software y aplicaciones web* |
| Competencias | *Capacidad para planificar, organizar y gestionar recursos, habilidades de comunicación efectiva e ideas, resolución de problemas y pensamiento lógico.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *Como equipo de trabajo escogimos una aplicación web orientada a la organización, motivación y responsabilidad a la hora de realizar tareas, actividades o eventos. Esta está dirigida a usuarios +16, capaces de gestionar eventos importantes.*  *La innovación y aporte de valor es mejorar los hábitos de procrastinación mediante un proceso de recompensas para el usuario que complete dicho evento.* |
| Descripción del Proyecto APT | *.*  *Como se mencionó anteriormente, la finalidad del proyecto es reducir el porcentaje de procrastinación del usuario a la hora de realizar sus actividades, abordaremos esta problemática mediante el desarrollo de esta aplicación web con recompensas por lograr tus objetivos.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Nuestro proyecto se relaciona directamente con el conocimiento y capacidad de poder escribir código eficiente y efectivo, utilizando un pensamiento lógico y adecuado para resolver problemas a situaciones casuales, como lo es la procrastinación en el usuario.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Eventualmente, este proyecto semestral es, técnicamente, experiencia, por lo que, como estudiante y profesional, seguir aprendiendo y expandiendo el conocimiento actual de cada herramienta es esencial al momento de contribuir en mis intereses y desarrollo profesional.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Con 16 semanas trabajo, este tiempo es suficiente utilizando una metodología ágil como Scrum, que permita iterar y ajustar el proyecto conforme avanza el desarrollo.*  *También, de esta manera, podremos permitirnos recibir el feedback apropiado y a tiempo de nuestros clientes. Los factores que facilitan nuestro desarrollo son la disponibilidad de tutoriales y foros en línea, la posibilidad de colaborar en equipo y recibir feedback de nuestros docentes, asociado a la cantidad basta de horas que tenemos a la semana para comunicar dudas o problemas durante nuestra clase.*  *Un factor externo que dificulta el desarrollo es el hecho de hacer la práctica y el proyecto de manera simultánea, en otras palabras, el factor de poco tiempo.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollar una aplicación web para gestionar de manera fácil e intuitiva cualquier tipo de actividad, ya sea desde un proyecto informático hasta tareas del día a día, también buscamos motivar a nuestros usuarios mediante recompensas al completar dichas actividades.* |
| Objetivos específicos | *-Creación de tareas, subtareas y dependencias, utilizando gráficos de gantt y tableros kanban.*  *-Creación, edición y eliminación de tareas, permitiendo la asignación de prioridades, fechas límite y estados.*  *-Agrupar tareas relacionadas y establecer dependencias entre ellas.*  *-Módulo de visualización mediante gráficos de gantt que muestre la cronología de las tareas y proyectos.*  *-Implementar un tablero kanban para la gestión del flujo de tareas.*  *-Sistema de notificaciones para alertar a los usuarios sobre fechas límite próximas o tareas atrasadas.*  *-Sincronización con servicios de calendarios externos.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Se utilizará un enfoque basado en la metodología ágil Scrum, combinada con la herramienta de gestión visual Kanban. Este enfoque permitirá un desarrollo iterativo y adaptable, asegurando que el proyecto avance de manera controlada y que se puedan realizar ajustes conforme se reciba feedback.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **Front-end** | **Interfaz de usuario** | *Desarrollo de la interfaz de usuario* | **En proceso** |
| **Back-end** | **Bases de datos** | **Datos de usuarios** | **Aún no iniciado** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Pensamiento lógico* | *Definición de requerimientos.* | *Definir los requerimientos necesarios para llevar a cabo la aplicación web.* | *Hardware, software, recursos humanos, equipo de desarrollo, mentores y profesores.* | *4 semanas* | *Diego Toro*  *Matías Flores* | *Dificultad a la hora de tomar los requerimientos correspondientes o necesarios por falta de ingresos.* |
| *Capacidad de escribir código lógico y efectivo* | *Diseño de interfaces Front-End* | *Creación y diseño de la interfaz visual para el usuario final.* | *Acceso a internet, herramientas de gestión de proyectos, espacio de trabajo, tiempo.* | *2 semanas* | *Matías Flores* | *Facilidad por la cantidad de tutoriales y foros en internet.* |
| *Capacidad de escribir código lógico y efectivo* | *Construcción del Back-End* | *Implementación de herramientas necesarias para almacenar datos relacionados a los usuarios y sus actividades.* | *Acceso a internet, herramientas de gestión de proyectos, espacio de trabajo, tiempo* | *5 semanas* | *Diego Toro* | *Dificultad a la hora de implementar el back-end por problemas de código, como, por ejemplo, la sintaxis.* |
| *Capacidad de resolución de problemas* | *Testeo preliminar* | *Revisión final antes de lanzar la aplicación web.* | *Tiempo, espacio de trabajo, comunicación con el equipo, documentación.* | *2 semanas* | *Diego Toro*  *Matías Flores* | *Dificultad para reconocer problemas de código.* |
| *Organización y documentación* | *Pruebas QA* | *Etapa de pruebas, mejoras y fallos* | *Tiempo, espacio de trabajo, comunicación con el equipo, documentación.* | *3 semanas* | *Diego Toro*  *Matías Flores* | *Facilidad para detectar errores y corregirlos a tiempo.* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Definición de requerimientos.* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Diseño de interfaces Front-End* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Construcción del Back-End* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Testeo preliminar* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Pruebas QA* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)